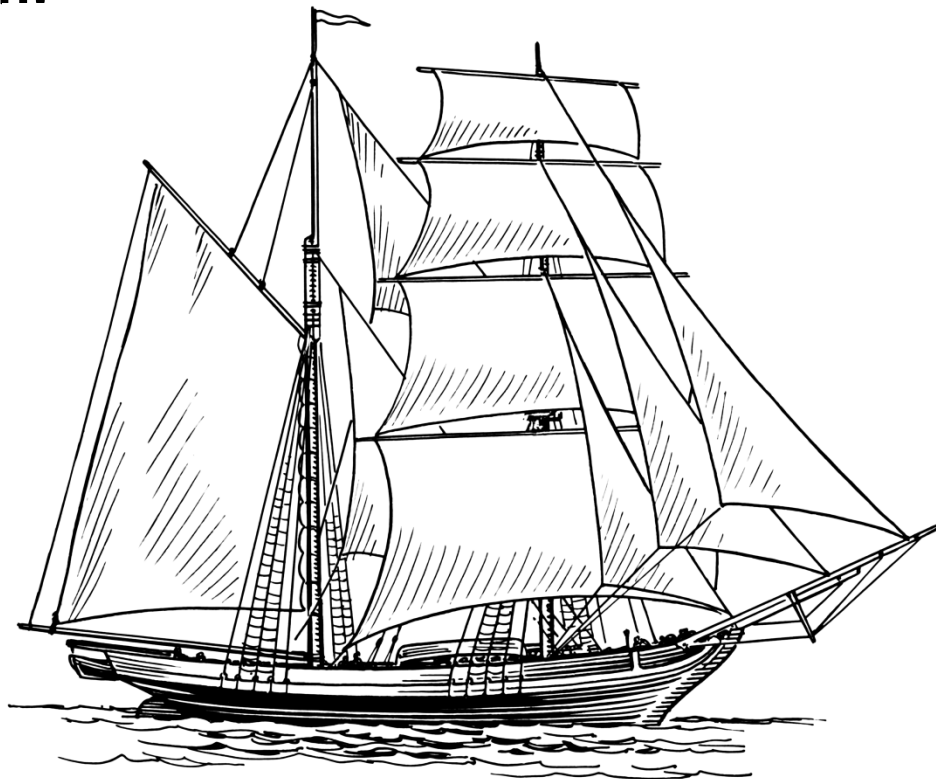


Jernkystens helte



Redningsaktion 5 - "Aalto"

Baggrundshistorien:



13. aug. 1852 kl. 23 vågnede Kaptajn Bergstøm med et sæt. Hans brig, Aalto, havde på sin jomfrurejse fra Finland ramt havbunden. Kaptajnen var ganske forundret, for han havde troet sig fri af den jyske vestkyst, men var nu stødt på grund et sted ud for Holmsland Klit. Værre var det - en planke havde løsnet sig i skibets bund! Kaptajnen frygtede, ganske berettiget, for sit og besætningens liv.

Redningsaktion 5 – "Aalto"

Mission & belønning:

Mission: Kom ud til skibet og helskindet tilbage til stranden igen.

Belønning:

Den båd der når først ind til stranden efter at have været ude ved skibet, får 4 engelske fortjenstmedaljer. Nr. 2 får 3, nr. 3 får 2 og nr. 4 får 1.

Redningsaktion 5 – "Aalto"

Forberedelse til spillet:

1. Placer det forliste skib på spillepladen som vist.
2. Stem om, hvem der skal være bådformand.
3. Find i fællesskab ud af, hvem der skal sidde på styrbordsside, og hvem der skal sidde på bagbordsside.
4. Læreren giver hver besætning 60 terninger, som bådformanden fordeler ligeligt blandt besætningen.
5. Bådformanden placerer redningsbåden et valgfrit sted på stranden (A, B, C eller D).



Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 1:

A

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

B

Hårde kastevinde og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

C

Hårde kastevinde og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

D

Kraftige vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 2:

A

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

B

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

C

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

D

Hårde kastevinde og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 3:

A

Hårde kastevinde og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

B

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

C

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

D

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Du overvældes et øjeblik af tvivl...

(Opgavefase)

Fjern alle jeres tilbageværende terninger og læg dem i bunken med brugte terninger.

Løs opgaven ” Aalto”.

Alt efter hvor godt I løser opgaven, får I 40-60 terninger.



Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 4:

A

Voldsomme vindstød og høj sø

Fremsdrift:

Lænsning:

Mod:

B

Voldsomme kastevinde og høj sø

Fremsdrift:

Lænsning:

Mod:

C

Kraftige vindstød og høj sø

Fremsdrift:

Lænsning:

Mod:

D

Hårde vindstød og sø

Fremsdrift:

Lænsning:

Mod:

Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 5:

A

Kraftige vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

B

Kraftige vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

C

Kraftige vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

D

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 6:

A

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

B

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

C

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

D

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Du overvældes et øjeblik af tvivl...

(Opgavefase)

Fjern alle jeres tilbageværende terninger og læg dem i bunken med brugte terninger.

Læreren bestemmer hvilken opgave I nu skal løse.

Alt efter hvor godt I løser opgaven, får I 40-60 terninger.



Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 7:

A

Voldsomme kastevinde og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

B

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

C

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

D

Friske kastevinde og lav sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 8:

A

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

B

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

C

Voldsomme vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

D

Voldsomme kastevinde og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 9:

A

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

B

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

C

Friske kastevinde og lav sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

D

friske vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Du overvældes et øjeblik af tvivl...

(Opgavefase)

Fjern alle jeres tilbageværende terninger og læg dem i bunken med brugte terninger.

Læreren bestemmer hvilken opgave I nu skal løse.

Alt efter hvor godt I løser opgaven, får I 40-60 terninger.




Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 10:


A

Friske kastevinde og lav sø


Fremdrift:



Lænsning:



Mod:



B

friske vindstød og sø

Fremdrift:



Lænsning:




Mod:




C

Hårde vindstød og sø


Fremdrift:



Lænsning:



Mod:



D

Kraftige vindstød og sø

Fremdrift:



Lænsning:



Mod:



Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 11:

A

friske vindstød og sø

Fremdrift:


Lænsning:


Mod:


B

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:



Lænsning:


Mod:


C

Kraftige vindstød og sø

Fremdrift:


Lænsning:


Mod:


D

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:


Lænsning:


Mod:


Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 12:

A

Hårde vindstød og sø

Fremsdrift:

Lænsning:

Mod:

B

Kraftige vindstød og sø

Fremsdrift:

Lænsning:

Mod:

C

Kraftige vindstød og høj sø

Fremsdrift:

Lænsning:

Mod:

D

Voldsomme vindstød og høj sø

Fremsdrift:

Lænsning:

Mod:

Du overvældes et øjeblik af tvivl...

(Opgavefase)

Fjern alle jeres tilbageværende terninger og læg dem i bunken med brugte terninger.

Læreren bestemmer hvilken opgave I nu skal løse.

Alt efter hvor godt I løser opgaven, får I 40-60 terninger.




Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 13:


A

Kraftige vindstød og sø


Fremsdrift:



Lænsning:



Mod:



B

Kraftige vindstød og høj sø

Fremsdrift:



Lænsning:



Mod:



C

Voldsomme vindstød og høj sø

Fremsdrift:



Lænsning:



Mod:



D

Hårde vindstød og sø

Fremsdrift:



Lænsning:



Mod:







Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 14:




A

Hårde vindstød og sø



Fremsdrift:



Lænsning:







Mod:





B

Friske kastevinde og lav sø



Fremsdrift:



Lænsning:



Mod:




C

friske vindstød og sø

Fremsdrift:



Lænsning:



Mod:



D

Hårde vindstød og sø

Fremsdrift:



Lænsning:



Mod:



Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 15:

A

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

B

Voldsomme vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

C

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

D

Kraftige vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Du overvældes et øjeblik af tvivl...

(Opgavefase)

Fjern alle jeres tilbageværende terninger og læg dem i bunken med brugte terninger.

Læreren bestemmer hvilken opgave I nu skal løse.

Alt efter hvor godt I løser opgaven, får I 40-60 terninger.



Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 16:

A

Voldsomme vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

B

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

C

Kraftige vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

D

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:


Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 17:


A

Kraftige vindstød og sø


Fremdrift:



Lænsning:



Mod:



B

Voldsomme vindstød og høj sø

Fremdrift:



Lænsning:



Mod:



C

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:



Lænsning:



Mod:



D

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:



Lænsning:



Mod:




Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 18:


A

Hårde vindstød og sø


Fremdrift:



Lænsning:





Mod:




B

Kraftige vindstød og sø


Fremdrift:

Lænsning:



Mod:



C

Voldsomme kastevinde og høj sø

Fremdrift:




Lænsning:



Mod:



D

Voldsomme vindstød og høj sø

Fremdrift:




Lænsning:



Mod:



Du overvældes et øjeblik af tvivl...

(Opgavefase)

Fjern alle jeres tilbageværende terninger og læg dem i bunken med brugte terninger.

Læreren bestemmer hvilken opgave I nu skal løse.

Alt efter hvor godt I løser opgaven, får I 20-30 terninger.



Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 19:

A

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

B

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

C

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

D

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 20:

A

B

C

D

friske vindstød og sø

Fremdrift:



Lænsning:




Mod:




friske vindstød og sø


Fremdrift:



Lænsning:




Mod:




friske vindstød og sø


Fremdrift:



Lænsning:




Mod:



friske vindstød og sø

Fremdrift:



Lænsning:



Mod:

